

CUBIT キーボードショートカット一覧

基本操作系	
Tab	付近のエンティティ（手前のサーフェスやボリュームに隠れているものなど）へ選択を切り替えます。
Shift + Tab	一つ前の選択に戻ります。
Ctrl + ドラッグ	矩形／ポリゴン選択（矩形／ポリゴンボタンで切替）
Ctrl + Shift + ドラッグ	矩形選択で追加
I	選択したエンティティの表示・非表示を切り替えます。

選択系	
A	選択したエンティティを "picked" グループに追加します。
D	"picked" グループを選択しグラフィックウィンドウに表示します。
C	"picked" グループの中身をクリアします。
R	選択したエンティティを "picked" グループから除外します。

表示系	
F5	グラフィックウィンドウをリフレッシュします。
Ctrl + D	選択したエンティティのみを表示します。(draw)
Ctrl + R	グラフィック表示をリフレッシュします。
Ctrl + Z	選択したエンティティにズームします。
Ctrl + G	グラフィックディスプレイモードを入れ替えます。

メッシュ表示	
X/Y/Z	x/y/z 軸に沿って、ボリュームメッシュをスライス表示します。
J/K	スライスモードのスライス面を上下に移動します。
Q	スライスモード (x/y/z) を終了します。

エンティティ情報	
E	選択したエンティティの ID をコマンドラインにエコーします。
G	選択したエンティティのジオメトリ情報を一覧表示します。
L	選択したエンティティの情報を一覧表示します。(list ... と同じ)
M/N	グループ／選択したエンティティの情報を一覧表示します。

保存	
Ctrl + S	.trelis / .cub 形式で保存します。
Ctrl + H	jpg 形式でスクリーンショットを保存します。

ビュー	
F9 / F10 / F11 / F12	グラフィックの視点 Front / Top / Right / Isometric
Shift + F9 / F10 / F11	グラフィックの視点 Back / Bottom / Left
V	グラフィクス表示（ズームとパン）をリセットします。
Shift + F1	現在のグラフィックの視点を保存します。
F1	Shift + F1 で保存した視点に戻ります。

エンティティフィルター	
0	バーテックス選択フィルタを切り替えます。
1	カーブ選択フィルタを切り替えます。
2	サーフェス選択フィルタを切り替えます。
3	ボリューム選択フィルタを切り替えます。
4	ボディ選択フィルタを切り替えます。
5	グループ選択フィルタを切り替えます。
Shift + 0 *	メッシュノード選択フィルタを切り替えます。
Shift + 1	メッシュエッジ選択フィルタを切り替えます。
Shift + 2 *	メッシュフェース選択フィルタを切り替えます。
Shift + 3	メッシュヘキサ選択フィルタを切り替えます。

モード切替	
S	スケール表示を切り替えます。スライスモード中は、メッシュ表示の保持を切り替えます。
Shift + S	クリッププレーン表示を切り替えます。

その他	
Esc	実行中のアクションを中断します。
O	縮尺の表示・非表示を切り替えます。

ヘルプ	
H	コマンドラインにショートカットのヘルプを表示します。

* ショートカット機能に不具合あり